一个进程的内存通常分为几个大区：共享存储区、栈区、堆区、全局静态区、文字常量区，此外还有程序代码区，其中，全局静态区又可以分为全局非初始化区和全局初始化区，从具体程序中来看，初始化和非初始化的全局OR全局静态OR局部静态变量，其地址相差并不远，但还是可以看到明显的非初始化和初始化有分隔。

关于初始化和非初始化的问题，我们一般认为全局变量、static变量在不显示初始化时都会默认初始化，这是肯定的，而在gcc测试时，局部变量未显示初始化，也会自动默认初始化为0，可能是编译器已经做了这方面的优化。

共享存储区是在测试IPC通信shmget发现的，在我的机器上，其地址与最高的栈区相差甚远，还在很高的地址上。

栈区存储局部非static变量甚至局部const变量，局部static变量不在这里存储。

堆区用于存储用malloc等动态申请了空间的变量。

全局静态区存储全局变量、static变量不管局部还是全局，全局const变量未显示初始化则会存放在这个区中，不会存放在常量区。这个区域还明显分开了初始化的和未初始化的两块区域。

文字常量区存放初始化的全局const、字符串字面量。

